

RELATÓRIO DE SCRUM

**Índice**

**- Introdução**

[Devem contextualizar as partes do projeto em que se irá utilizar uma metodologia ágil como o *scrum*. Este relatório diz unicamente respeito a essas partes. Devem ainda identificar a forma como irão decorrer as reuniões diárias de *Scrum*] No caso deste projeto, a metodologia *Scrum* vai ser maioritariamente utilizada na parte da implementação do código do software. Esta metodologia vai assim ser útil pois permite-nos controlar melhor as diversas funções que irão ser implementadas e dividi-las pelos diversos elementos da equipa de desenvolvimento. As duas reuniões de sprint irão ser realizadas em tempo de aula junto do professor (cliente) e com todos os elementos do grupo. Na primeira reunião a ser realizada, irá ser apresentado um protótipo da aplicação assim como todos os relatórios exigidos pelo professor.

**- Stakeholders**

[Devem identificar quem são os diferentes stakeholders intervenientes no projeto: *Product Owner*, *Scrum Master*, Equipa de Desenvolvimento, Cliente(s), etc. Devem ainda identificar no âmbito deste projeto, as suas funções]

Irão fazer parte deste projeto todos os elementos do grupo e o professor. No nosso caso, o trabalho foi dividido igualmente entre todos os membros, ou seja, não existe uma distinção entre equipa de desenvolvimento e gestores pois todos têm tarefas em ambos os âmbitos.

O Flávio tem a função extra de Gestor de Projeto.

O Professor Ricardo Malheiro é o Gestor de Projeto Sénior e simultaneamente o cliente.

**- Product Backlog**

[Nesta secção deve ser identificado o *Product Backlog* do projeto. Cada item do *Product Backlog* deve corresponder a uma *User Story* identificada pelo cliente. Essas *User Stories* devem ser estimadas em *Story Points*. Mais tarde deve ser feita a correspondência de *Story Points* para horas. Nesta secção deve existir a descrição completa das *User Stories* (incluindo testes de aceitação) bem como os *User Points* estimados]

**- Sprints**

[Devem ser aqui detalhadas as informações dos vários *Sprints* a considerar na implementação do projeto. O projeto tem na fase de implementação da aplicação 2 *Sprints* previstos. A duração será definida em aula pelo docente. Deve ser apresentado um *Burndown Chart* para cada *Sprint*. Deve ainda ser preenchido um documento de retrospetiva do *Sprint* (ver *template* em anexo). Apesar de existirem 2 *Sprints* é solicitado apenas um documento deste tipo englobando os 2 *Sprints*] O nosso projeto engloba dois sprints com duas reuniões. O primeiro sprint engloba as seguintes tarefas relativas á criação do código da aplicação:

|  |  |
| --- | --- |
| WBS | Task Name |
| **2** | **Sprint 1** |
| **2.1** | **Investigação javafx** |
| 2.1.1 | criação tabelas |
| 2.1.2 | adicionar campos tabela |
| 2.1.3 | editar campos tabela |
| 2.1.4 | apagar campos tabela |
| **2.2** | **Tabelas** |
| 2.2.1 | criar tabela utilizadores comuns |
| 2.2.2 | criar tabela livros |
| 2.2.3 | criar tabela requisições |
| 2.2.4 | Registar utilizadores comuns |
| 2.2.5 | Registar livro |
| 2.2.6 | Registar requisição |
| 2.2.7 | editar linhas tabelas |
| 2.2.8 | apagar linhas tabelas |
| 2.3 | Janela de Informação |
| 2.4 | Registo de requisições |
| 2.5 | Devolução de requisições |
| 2.6 | Edição de requisições |
| 2.7 | pesquisa de requisições por aluno |
| 2.8 | pesquisa de requisições por livro |
| 2.9 | Pesquisar qualquer tabela por qualquer campo |
| 3 | Reunião 22/5 |
| 4 | Conclusão Sprint 1 |

Segundo Sprint

|  |  |
| --- | --- |
| WBS | Task Name |
| **5** | **Sprint 2** |
| **5.1** | **save/load** |
| 5.1.1 | Save state .bin |
| 5.1.2 | load state .bin |
| 5.1.3 | importar tabelas .csv |
| 5.1.4 | exportar tabelas .csv |
| 5.2 | criar tabela funcionarios/admins |
| 5.3 | bloquear falta de permissões |
| 5.4 | Ocultar colunas nas pesquisas a pedido do utilizador |
| **5.5** | **scene de login** |
| 5.5.1 | Login |
| 5.6 | Reunião 12/6 |
| 5.7 | Conclusão sprint 2 |
| 6 | Conclusão do projeto |